

Introducción:

El presente trabajo tiene como objetivo la práctica de la Especificación D de la Metodología Script, en particular el diseño preliminar y el diseño detallado. Para ello el grupo de alumnos trabajará sobre el caso real propuesto por cada uno al inicio de la asignatura, teniendo en cuenta lo realizado en los T.P. N° 1, 2, 3 y 4. Todos los cambios y modificaciones encontradas en este práctico, deben ser actualizadas en los prácticos precedentes, los cuales deben ser además adjuntados al presente.

Enunciado:

En base a la especificación de requisitos desarrollada en el TP1 y a su correspondiente modelización desarrollada en los TP2, TP3 y TP4:

- Elegir la plataforma y diseñar la arquitectura física del sistema.
- Realizar el modelo lógico relacional para implementar la persistencia de los objetos.
- Realizar las fichas técnicas de 3 métodos de objetos.
- Realizar las fichas técnicas de 5 eventos de objetos de escenario.

Otros aspectos:

- Todos los prácticos deberán ser entregados con la carátula, que puede ser bajada del sitio de la asignatura.
- Todos los TP deben estar entregados en término y aprobados.
- En caso de tener correcciones, realizar las consultas en los horarios de consultas. Si no se resuelven las correcciones la nota final de la materia será afectada.
- La notación usada debe ser la enseñada en clases, caso contrario especificar la misma y justificar su uso.
- Los prácticos se considerarán desaprobados en caso de presentar gran cantidad de errores de ortografía, excesiva desprolijidad o mala redacción en distintas partes del mismo.